

Opis gry Tony Hawk's Project 8 - THPS

Wpisany przez Administrator1
Niedziela, 02 Listopad 2008 14:04

Tony Hawk's Project 8, wydany został w 2006 roku przez Activision a stworzony został przez Neversoft. Gra ukazała się na Sony PlayStation Portable, Sony PlayStation 2 Sony PlayStation 3, Microsoft Xbox i Microsoft Xbox 360.

W [Tony Hawk's Project 8](#) gracz ma możliwość poruszania się po ogromnej a za razem bardzo zróżnicowanej mapie, której powierzchnia "zwiększa" się po wykonaniu zadań. Wyznaczają nam je osoby, które spotkamy w grze (boty). Duży nacisk położona na interakcję ze światem gry. Ludzie oglądający nasze "wyczyny" reaguje na nie na różny sposób w zależności od tego czy dany trik im przypadł do gustu czy też nie. Triki, które możemy wykonywać są bardziej zbliżone do tych wykonywanych przez prawdziwych skate'rów w realnym świecie dzięki zastosowanie techniki motion capture, jednak nie ujmuje to im widowiskowości a wręcz przeciwnie. Twórcy dali graczom możliwość tworzenia własnych torów co dodatkowo zwiększa frajdę z gry.

Fizyka w Tony Hawk's Project 8 w porównaniu do poprzednich części "Hawk'a" znacznie się poprawiła za sprawą użycia nowego silnika do stworzenia gry.

[SEO by Artio](#)