

Opis gry Tony Hawk's Proving Ground - THPS

Wpisany przez Administrator1
Niedziela, 02 Listopad 2008 16:33

Tony Hawk's Proving Ground to jak na razie ostatnia część kultowej serii gier o skaterboarding'u. Gra powstała w studiu Neversoftu i została wydana przez Activision w 2007 roku. Ukazała się na Sony PlayStation 2, Sony PlayStation 3, Microsoft Xbox360, Nintendo Wii i Nintendo DS.

Gra jest bardzo rozbudowana pod względem rozwoju postaci, nie tylko można zmieniać jej wygląd ale również decydować w jakim kierunku ma się rozwijać, tzn. jakie triki będzie wykonywać, w jakich będzie się specjalizować. THPG został wyposażony w ciekawe narzędzie, umożliwiające edycję filmików z gry, pozwala to na tworzenie własnych skaterskich filmików. Mapy, skaterzy i ogólnie cała grafika została wykonana bardzo profesjonalnie. Nawet najmniejsze elementy są dokładnie odwzorowane. Tony Hawk's Proving Ground korzysta z systemu motion capture, który sprawia, że animacje są bardziej realistyczne. Developerzy zadbali o to aby na mapach znajdowało się sporo obiektów, na których będziemy mogli wykonywać różnego rodzaju ewolucje (rampy, poręcze itd.).

Jak to zwykle się zdarza w tej serii, tak i tu dodano nowe triki i poprawiono mechanikę gry. Ulepszono znany już z poprzednich części tryb, w którym nasz skate wykonuje triki w zwolnionym tempie czyli Nail the Trick. Zmianom poddany został, również został tryb online. Teraz z przyjaciółmi bądź innymi graczami z całego świata można grać bardziej swobodnie.

[SEO by Artio](#)